

RÉGLEMENTS > LIGUES SENIOR LOCALES

Club de Soccer de Longueuil



Respect,

Intégrité,

Unité,

Excellence

Version finale au 26 mai 2023

Table des matières

| | |
|--|-----------|
| 1.0 SENIOR MIXTE (ÉTÉ) : | 4 |
| 1.1 Nombre de Joueur.se.s / Format de Match, | 4 |
| 1.2 Durée d'un Match, | 4 |
| 1.3 Lois du Jeu, | 4 |
| 1.4 Replacements, | 5 |
| 1.5 Matches Éliminatoires / Finales, | 5 |
| 1.6 Arbitres, | 5 |
| 1.7 Conseils Donnés aux Arbitres | 5 |
| 1.8 Équipement des Joueur.se.s | 6 |
| 2.0 SENIOR FÉMININ (ÉTÉ) : | 6 |
| 2.1 Nombre de Joueuses / Format de Match | 6 |
| 2.2 Durée d'un Match | 6 |
| 2.3 Lois du Jeu | 7 |
| 2.4 Replacements | 7 |
| 2.5 Matches Éliminatoires / Finales | 8 |
| 2.6 Arbitres | 8 |
| 2.7 Conseils Donnés aux Arbitres | 8 |
| 2.8 Équipement des Joueuses | 8 |
| 3.0 SAISON HIVERNALE (MIXTE ET FÉMININ) : | 9 |
| 3.1 Nombre de Joueur.se.s / Format de Match | 9 |
| 3.2 Durée d'un Match | 9 |
| 3.3 Lois du Jeu | 9 |
| Terrain intérieur | 10 |
| 3.4 Replacements | 10 |
| 3.5 Matches Éliminatoires / Finales, | 10 |
| 3.6 Arbitres | 10 |
| 3.7 Conseils Donnés aux Arbitres | 11 |
| 3.8 Équipement des Joueuses | 11 |
| 4.0 INFORMATIONS ADMINISTRATIVES : | 12 |
| 4.1 Responsabilités des Capitaines, | 12 |
| Feuille de match | 12 |

| | |
|--|-----------|
| 4.2 Actions Disciplinaires..... | 12 |
| Tout.e joueur.se non inscrit.e. qui participe à un match | 12 |
| Tout.e joueur.se. qui participe à un match sous fausse identité | 12 |
| Tout.e joueur.se. qui est responsable ou qui participe à une bagarre | 12 |
| Tout.e joueur.se qui attaque un officiel :..... | 12 |
| Coup | 13 |
| 4.3 Plaintes..... | 13 |



1.0 SENIOR MIXTE (ÉTÉ) :

1.1 Nombre de joueur.se.s / Format de match,

- Les matchs se jouent au format 11 contre 11,
- Il faut au moins 7 joueur.se.s de chaque équipe pour commencer ou continuer un match. Le match débutera à l'heure prévue. Aucun délai ne sera toléré. Si le minimum de 7 joueur.se.s n'est pas atteint, le match sera perdu par forfait.

Peuvent prendre part à un match et être présents sur le banc d'une équipe :

- a. Un maximum de trois (3) dirigeant.e.s muni.e.s d'un passeport dûment validé.
- b. Un.e professionnel.le de la santé membre d'un ordre professionnel reconnu.
- c. Un maximum vingt-et-un (21) joueur.se.s éligibles et physiquement aptes à jouer et muni.e.s d'un passeport dûment validé.

1.2 Durée d'un match,

- Un match se compose de deux mi-temps de quarante-cinq minutes (2 x 45) pour un total de quatre-vingt-dix minutes jouées (90),
- La mi-temps entre les deux périodes est de 5 minutes,
- Si un match est arrêté par l'arbitre avant la fin du temps réglementaire (cas de force majeure), la ligue considérera le match comme valide si 75% du match (68 minutes) a été joué. L'arbitre devra inscrire sur la feuille de match la raison de l'arrêt du match. La ligue pourra décider de valider le résultat du match si la première mi-temps a été complétée (45 minutes) ou plus uniquement dans le cas où l'écart de buts entre les deux équipes est supérieur à trois buts.
- Si une équipe perd par 6 buts ou plus, l'équipe perdante peut demander à l'arbitre, lors d'un arrêt de jeu, de mettre fin au match, et ce, sans pénalité. La ligue considérera le match comme valide et les sanctions disciplinaires (cartons) et les buts seront comptabilisés comme pour tout autre match.
- Le match commencera à l'heure prévue. Aucun délai ne sera toléré.
- En cas d'intempéries, le match pourrait débuter un maximum de 30 minutes après l'heure prévue du début de match.
- L'arbitre peut ajouter du temps à la fin de chaque mi-temps mais n'est pas autorisé à raccourcir les périodes à moins d'en avoir reçu l'autorisation du Directeur à l'arbitrage ou du Responsable de la Ligue.

1.3 Lois du Jeu,

- Les Lois du Jeu IFAB / FIFA à jour sont en vigueur pour tous les matchs et doivent être appliquées à la lettre, sauf mention contraire dans ce document.

1.4 Remplacements,

Les substitutions sont illimitées et s'effectuent lors des arrêts de jeu suivants :

- but,
- mi-temps,
- joueur.se blessé.e (les 2 équipes peuvent effectuer des changements)
- coup de pied de but,
- touche offensive, puis l'autre équipe peut demander une substitution.

Joueur.se en retard : Il ou elle doit être inscrit.e sur la feuille de match avant le début du match et peut arriver à tout moment. Il ou elle doit être vérifié.e par les arbitres.

1.5 Matches éliminatoires / Finales,

- En cas d'égalité, le match passera directement en séance de tirs au but respectant la même procédure que la FIFA.

1.6 Arbitres,

- En principe, chaque match aura **trois (3)** arbitres assigné.e.s (un.e arbitre et deux arbitres assistant.e.s). Il est cependant possible d'avoir 2 arbitres sur le terrain plutôt que un.e arbitre et 2 arbitres-assistant.e.s.
- L'arbitre doit saisir les résultats dans **Sporde** et envoyer une photo des feuilles de match au responsable à communautaire@soccerlongueuil.com dans les **48 heures** suivant le match.
- Les arbitres doivent être présent.e.s sur le terrain entre 15 et 20 **minutes** avant le match.
- Les arbitres doivent vérifier les équipes et les joueur.se.s avant le début du match.
- Les arbitres doivent signaler tout comportement inacceptable au Directeur à l'arbitrage et au Responsable de la Ligue dans les plus brefs délais afin d'assurer un suivi rapide.
- Si un.e joueur.se est expulsé.e, l'arbitre doit remplir le rapport disciplinaire et l'envoyer au Directeur à l'arbitrage et au Responsable de la Ligue dans les **48 heures** maximum suivant le match.

1.7 Conseils donnés aux arbitres

- Dans le but de garder notre ligue agréable, les arbitres ont reçu les directives de sanctionner sévèrement les situations suivantes tout en respectant les Lois du Jeu,
 - Toute forme de comportement antisportif envers un.e adversaire, un.e officielle de match ou l'image du sport.
 - Situations de confrontation de masse.
 - Mains / bras au visage.

1.8 Équipement des joueur.se.s

L'équipement obligatoire pour jouer comprend :

- Maillot avec des manches et numéro, à l'effigie du Club de soccer de Longueuil.
 - Short
 - Chaussettes qui couvrent les protège-tibias
 - Protège-tibias,
 - Chaussures fermées.
- Tous les bijoux et les lunettes non sportives doivent être enlevés avant le match.

2.0 SENIOR FÉMININ (ÉTÉ) :

2.1 Nombre de joueuses / Format de Match

- Les matchs se jouent au format 7 contre 7,
- Une équipe doit aligner au moins cinq (5) joueuses sur le terrain pour pouvoir débiter et durant toute la durée de la partie. Le match débutera à l'heure prévue. Aucun délai ne sera toléré. Si le minimum de 5 joueuses n'est pas atteint, le match sera perdu par forfait.

2.2 Durée d'un match

- Un match se compose de deux mi-temps de trente-cinq minutes (2 x 35) pour un total de soixante-dix minutes (70) jouées,
- La mi-temps entre les deux périodes est de 5 minutes,
- Si un match est arrêté par l'arbitre avant la fin du temps réglementaire (cas de force majeure), la ligue considérera le match comme valide si 75% (53 minutes) du match a été joué. L'arbitre devra inscrire sur la feuille de match la raison de l'arrêt du match. La ligue pourra décider de valider le résultat du match si la première mi-temps a été complétée (45 minutes) ou plus, uniquement dans le cas où l'écart de buts entre les deux équipes est supérieur à trois buts..
- Si une équipe perd par 6 buts ou plus, l'équipe perdante peut demander à l'arbitre, lors d'un arrêt de jeu, de mettre fin au match, et ce sans pénalité. La ligue considérera le match comme valide et les sanctions disciplinaires (cartons) et les buts seront comptabilisés comme pour tout autre match.
- Le match commencera à l'heure prévue. Aucun délai ne sera toléré.
- En cas d'intempéries, le match pourrait débiter un maximum de 30 minutes après l'heure de début de match prévue.

- L'arbitre peut ajouter du temps à la fin de chaque mi-temps mais n'est pas autorisé à raccourcir les périodes à moins d'en avoir reçu l'autorisation du Directeur à l'arbitrage ou du Responsable de la Ligue.

2.3 Lois du Jeu

Les Lois du Jeu IFAB / FIFA à jour seront en vigueur pour tous les matchs et doivent être appliquées à la lettre sauf mention contraire ci-dessous.

- Toutes les fautes sont sanctionnées par un coup franc direct ou un coup de pied de réparation.
- **Exception** : Un coup franc direct et non un pénalty) est accordé si, à l'intérieur de sa surface de réparation, une gardienne de but commet l'une des infractions suivantes :
 - Est en possession du ballon avec ses mains/bras pendant plus de six secondes avant de le relâcher ;
 - Touche le ballon du bras ou de la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par une autre joueuse ;
 - Touche le ballon du bras ou de la main à moins qu'il ait clairement joué ou essayé de jouer le ballon au pied :
 - Sur une passe bottée délibérément par une coéquipière ;
 - Directement sur une rentrée de touche effectuée par une coéquipière.

Le coup franc direct est accordé sur le point de la surface de but le plus proche de l'infraction et également parallèle à la ligne de but. L'équipe défensive peut faire un mur à une distance de 6 mètres du ballon.

- La distance à respecter pour toutes les fautes, coups de pied de coin et coups de pied de but est de 6 mètres.
 - 2 mètres pour la rentrée de touche.
 - 4 mètres pour la balle à terre
- **Toutes les formes de tacles contre une adversaire sont illégales (même si le ballon est joué).**

2.4 Remplacements

Les remplacements se font à la volée et par le centre du terrain entre les 2 bancs des joueurs. L'autorisation de l'arbitre n'est pas nécessaire mais la joueuse remplaçante ne peut entrer sur le terrain qu'au moment où la joueuse remplacée quitte le terrain.

- En cas d'infraction à la procédure si le ballon est en jeu, un coup franc direct sera accordé à l'intersection de la ligne centrale et de la ligne de touche.
- Le nombre de remplacements est illimité.

Joueuses en retard : Elle doit être inscrite sur la feuille de match avant le début du match et peut arriver à tout moment. Elle doit être vérifiée par les arbitres.

2.5 Matches éliminatoires / Finales

- En cas d'égalité, le match passera directement en séance de tir au but respectant la même procédure que la FIFA.

2.6 Arbitres

- Chaque match aura un.e arbitre assigné.e,
- L'arbitre doit saisir les résultats dans **Spordle** et envoyer une photo des feuilles de match au responsable à communautaire@soccerlongueuil.com dans les **48 heures** suivant le match.
- Les arbitres doivent être présent.e.s sur le terrain **entre 15 et 20 minutes** avant le match.
- Les arbitres doivent vérifier les équipes et les joueuses avant le début du match.
- Les arbitres doivent signaler tout comportement inacceptable au Directeur à l'arbitrage et au Responsable de la Ligue dans les plus brefs délais afin d'assurer un suivi rapide.
- Si une joueuse est expulsée, l'arbitre doit remplir le rapport disciplinaire et l'envoyer au Directeur à l'arbitrage et au Responsable de la Ligue dans les **48 heures** suivant le match.

2.7 Conseils donnés aux arbitres

- Dans le but de garder notre ligue agréable, les arbitres ont reçu les directives de sanctionner sévèrement les situations suivantes tout en respectant les Lois du Jeu,
 - Toute forme de comportement antisportif envers une adversaire, un.e officiel.le de match ou l'image du sport,
 - Situations de confrontation de masse,
 - Mains / bras au visage.

2.8 Équipement des joueuses

L'équipement obligatoire pour jouer comprend :

- Maillot avec des manches et numéro, à l'effigie du Club de soccer de Longueuil.
- Short
- Chaussettes qui couvrent les protège-tibias
- Protège-tibias,
- Chaussures fermées.

Tous les bijoux et les lunettes non sportives doivent être enlevés avant le match.

3.0 SAISON HIVERNALE (MIXTE ET FÉMININ) :

3.1 Nombre de joueur.se.s / Format de Match

- Les matchs se jouent au format 7 contre 7.
- Il faut au moins 5 joueur.se.s de chaque équipe pour commencer ou continuer un match.
- Si une équipe ne présente pas 5 joueur.se.s 5 minutes après le début prévu du match, l'équipe perdra le match par forfait.

3.2 Durée d'un match

- Un match se compose de deux mi-temps de trente (2*30) minutes pour un total de soixante (60) minutes jouées,
- La mi-temps entre les deux périodes est d'un maximum de 5 minutes,
- Le chronomètre de l'arbitre commencera à l'heure prévue pour le début du match.
- Si un match est arrêté par l'arbitre avant la fin du temps réglementaire (cas de force majeure), la ligue considérera le match comme valide si 75% (53 minutes) du match a été joué. L'arbitre devra inscrire sur la feuille de match la raison de l'arrêt du match.
- La ligue pourra décider de valider le résultat du match si la première mi-temps a été complétée (30 minutes) ou plus, uniquement dans le cas où l'écart de buts entre les deux équipes est supérieur à trois buts.
- Si une équipe perd par 6 buts ou plus, l'équipe perdante peut demander à l'arbitre, lors d'un arrêt de jeu, de mettre fin au match, et ce sans pénalité. La ligue considérera le match comme valide et les sanctions disciplinaires (cartons) et les buts seront comptabilisés comme pour tout autre match.

3.3 Lois du Jeu

Les Lois du Jeu IFAB / FIFA à jour sera en vigueur pour tous les matches et doivent être appliquées à la lettre sauf mention contraire ci-dessous.

- Toutes les fautes sont sanctionnées par un coup franc direct ou un coup de pied de réparation (si dans la surface de réparation).
- **Exception** : Un coup franc direct (et non un pénalty) est accordé si, à l'intérieur de sa surface de réparation, un.e gardien.ne de but commet l'une des infractions suivantes :
 - Est en possession du ballon avec ses mains/bras pendant plus de six secondes avant de le relâcher ;
 - Touche le ballon du bras ou de la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un.e autre joueur.se ;
 - Touche le ballon du bras ou de la main à moins qu'il ait clairement joué ou essayé de jouer le ballon au pied :

- Sur une passe bottée délibérément par un.e coéquipier.ère ;
- Directement sur une rentrée de touche effectuée par un.e coéquipier.ère.

Le coup franc direct est accordé sur le point de la surface de but le plus proche de l'infraction et également parallèle à la ligne de but. L'équipe défensive peut faire un mur à une distance de 6 mètres du ballon.

- La distance à respecter pour toutes les fautes, coups de pied de coin et coups de pied de but est de 6 mètres.
 - 2 mètres pour la rentrée de touche.
 - 4 mètre pour la balle à terre
- **Toutes les formes de tacles contre un.e adversaire sont illégales (même si le ballon est joué).**

Terrain intérieur

Lorsque le ballon touche le plafond en cours de jeu :

- Perte de possession pour la dernière équipe ayant touché le ballon.
- Balle à terre pour l'équipe adverse à l'endroit où le ballon a touché le plafond.
- Si le ballon touche le plafond dans la surface de réparation, balle à terre au gardien ou à la gardienne peu importe l'équipe ayant touché le ballon en dernier.

3.4 Remplacements

- Les remplacements se font **à la volée et par le centre du terrain entre les 2 bancs des joueur.se.s**, l'autorisation de l'arbitre n'est pas nécessaire mais le joueur ou la joueuse remplaçant.e ne peut entrer sur le terrain jusqu'au moment où **le joueur ou la joueuse** remplacé.e quitte le terrain.
 - En cas d'infraction à la procédure si le ballon est en jeu, un coup franc direct sera accordé à l'intersection de la ligne centrale et de la ligne de touche.

3.5 Matches éliminatoires / Finales,

- En cas d'égalité, le match passera directement en séance de tir au but respectant la même procédure que la FIFA.

3.6 Arbitres

- Chaque match aura un.e arbitre assigné.e,

- L'arbitre doit saisir les résultats dans **Spordle** et envoyer une photo des feuilles de match au responsable à communautaire@soccerlongueuil.com dans les **48 heures** suivant le match.
- Les arbitres doivent être présents sur le terrain **15 à 20 minutes** avant le match.
- Les arbitres doivent vérifier les équipes et les joueur.se.s avant à la mi-temps.
- Les arbitres doivent signaler tout comportement inacceptable au Directeur à l'arbitrage et au Responsable de la Ligue dans les plus brefs délais afin d'assurer un suivi rapide.
- Si un.e joueur.se est expulsé.e, l'arbitre doit remplir le rapport disciplinaire et l'envoyer au Directeur à l'arbitrage et au Responsable de la Ligue dans les **48 heures** suivant le match.

3.7 Conseils donnés aux arbitres

- Dans le but de garder notre ligue agréable, les arbitres ont reçu les directives de sanctionner sévèrement les situations suivantes tout en respectant les Lois du Jeu,
 - Toute forme de comportement antisportif envers un.e adversaire, un.e officiel.le de match ou l'image du sport,
 - Situations de confrontation de masse,
 - Mains / bras au visage.

3.8 Équipement des joueur.se.s

L'équipement obligatoire pour jouer comprend :

- Maillot avec des manches et numéro, à l'effigie du Club de soccer de Longueuil.
- Short
- Chaussettes qui couvrent les protège-tibias
- Protège-tibias,
- Chaussures fermées.

Tous les bijoux et les lunettes non sportives doivent être enlevés avant le match.

4.0 INFORMATIONS ADMINISTRATIVES :

4.1 Responsabilités des capitaines,

Le ou la capitaine s'assure que l'ensemble des joueurs et joueuses de son équipe ont pris connaissance du [Code de conduite du Club de soccer de Longueuil](#).

Feuille de match

- Chaque capitaine doit présenter une feuille de match à chaque match,
- Il ou elle doit présenter les passeports des joueur.se.s pendant les vérifications,
- Il ou elle est responsable de chaque joueur.se présent.e sur la feuille de match et sur le terrain.

4.2 Actions Disciplinaires

Tout.e joueur.se non inscrit.e. qui participe à un match

- L'équipe perd par forfait,
- L'équipe devra défrayer le coût de participation à la partie
- 3 points additionnels sont retirés à l'équipe au classement.

Tout.e joueur.se. qui participe à un match sous une fausse identité

- L'équipe perd par forfait,
- 3 points additionnels sont retirés à l'équipe au classement,
- Le ou la joueur.se sera suspendu.e pour une période d'un an et ne pourra participer à aucune autre ligue de soccer.

Tout.e joueur.se. qui est responsable ou qui participe à une bagarre

- Se verra remettre un carton rouge,
- Sera l'objet d'une enquête disciplinaire menée par les responsables de la ligue et des arbitres.
- 1^{ère} infraction : 3 matchs de suspension
- 2^e infraction : 6 matchs de suspension
- Récidive : expulsion de la ligue

Tout.e joueur.se qui s'en prend à un.e officiel.le :

Harcèlement, intimidation

- Sera l'objet d'une enquête disciplinaire menée par les responsables de la ligue et des arbitres.
- 1^{ère} infraction : 3 matchs de suspension
- Récidive : expulsion de la ligue

Coup

- Expulsion de la ligue

4.3 Plaintes

- Pour déposer une plainte, le joueur ou la joueuse doit suivre la procédure inscrite au [Code de conduite du Club de soccer de Longueuil](#), disponible sur le site web

